MANUALE D'USO E MANUTENZIONE

S/N: ICU121001066001058

PRECAUZIONI D'USO

Seguire attentamente le indicazioni di sicurezza inserite in questo manuale per protegger voi stessi durante l'installazione, l'uso e la manutenzione dell'apparecchio e per proteggere allo stesso modo i giocatori e visitatori che ne faranno uso.

LEGGERE ATTENTAMENTE QUANTO SEGUE

Per ragioni di sicurezza prestare attenzione ai seguenti suggerimenti:

 AVVERTIMENTO

Non porre attenzione a quanto segue potrebbe provocare lesioni gravi.

 ATTENZIONE

Non porre attenzione potrebbe provocare lesioni gravi alla persona o danni al prodotto.

I seguenti simboli descrivono le precauzioni da prendere

Attenzione	**Divieto**
Indica un' azione che deve essere eseguita	

*** Precauzioni da seguire:**

Alcune procedure richiedono una persona qualificata nel campo delle manutenzioni o di specialisti del settore. Tale persona deve seguire attentamente le istruzioni.

- In caso contrario potrebbero verificarsi incidenti seri, problemi all'apparecchio o scosse elettriche.
- La sostituzione di ricambi, la manutenzione e la risoluzione problemi devono essere prese in carico solo da personale qualificato e specializzato. Le persone qualificate sono specificate qui di seguito:

Persone qualificate nel campo delle manutenzioni

- Lo staff di servizio deve avere esperienza nel campo degli apparecchi da gioco ed intrattenimento. Lo staff deve essere responsabile dell'assemblaggio, installazione, ispezione e manutenzione della macchina.

Specialisti del settore

- Uno specialista del settore deve essere impegnato nella progettazione, produzione, ispezione e manutenzione di apparecchi da gioco e intrattenimento. L'addetto/a deve avere una formazione in ingegneria elettrica o elettronica e meccanica.

INSTALLAZIONE

AVVERTIMENTO

Assicuratevi di consultare una persona qualificata per l'installazione, movimento o trasporto di questo prodotto.

- L'installazione, il movimento ed il trasporto di questo prodotto può essere eseguito solamente da personale qualificato.
- Durante l'installazione del prodotto, regolare i piedini e livellarli al pavimento in modo che la macchina resti stabilmente in posizione orizzontale. Posizioni instabili possono causare lesioni o incidenti.
- Durante l'installazione non esercitare troppa forza su parti in movimento, altrimenti potrebbero verificarsi incidenti, lesioni o danni al prodotto.

La macchina è stata progettata esclusivamente per uso interno.
Non installare all'esterno.

Non posizionare la macchina vicino ad uscite di sicurezza.

Proteggere la macchina da:

- Pioggia ed umidità.
- Luce solare diretta.
- Riscaldamento diretto di caloriferi, condizionatori, etc…
- Sostanze e corpi infiammabili.

Non posizionare contenitori con prodotti chimici o liquidi nei pressi della macchina.

Non posizionare oggetti in prossimità dei condotti di ventilazione.

Non piegare il cavo di alimentazione e non collocare oggetti sopra di esso.

Non collegare o scollegare il cavo di alimentazione con le mani bagnate.

Non scollegare la macchina tirando il cavo di alimentazione.

ATTENZIONE

Assicurarsi di utilizzare il cablaggio interno adeguato ai requisiti di tensione specificati. Per prolunga, utilizzare un cavo che rispetti i requisiti necessari.

Utilizzare il cavo di alimentazione fornito all'acquisto.

Non collegare piu' di un cavo alla volta.

Non lasciare il cavo di alimentazione lungo il passaggio delle persone.

Assicurarsi della massa a terra.

Non esercitare eccessiva forza durante il movimento della macchina.

Per una perfetta ventilazione, tenere il gioco a 100 mm (4") dai muri.

Non modificare il settaggio degli dipswitch.

OPERAZIONI

 AVVERTIMENTO

In caso di anomalie come fumo, cattivi odori o rumori insoliti emessi dalla macchina, <u>togliere immediatamente il cavo di alimentazione e spegnere l’apparecchio.</u>

- Usare la macchina in condizioni insolite puo’ causare incendi, incidenti e danni.

<u>In caso di anomalie:</u>

1. Spegnere l’interruttore principale
2. Scollegare il cavo di alimentazione.
3. Contattare il distributore piu’ vicino.

Non collegare il cavo di alimentazione in modo improprio o coperto da polvere.

- In caso contrario dovrà essere sostituito periodicamente.

 ATTENZIONE

Non utilizzare questo prodotto in luoghi diversi dalle zone industriali.

- Le zone residenziali potrebbero non essere adatte a causa di interferenze dovuta ai segnali radio, telefonici, ecc ..
- Non provocano shock elettrici le superfici del prodotto in vetro.

- Non utilizzare questo prodotto quando:

  - Si sta bevendo
  - Non si è in perfette condizioni fisiche
  - Si è in gravidanza.
  - Si è portatori di un pacemaker.
  - Si ha avuto, di recente, uno svenimento guardando la tv.

-Non utilizzare eccessiva forza durante il gioco o il movimento del gioco.
- Mentre si gioca fare attenzione ai dintorni.

Non collegare o scollegare il cavo di alimentazione con le mani bagnate.

Maneggiando il cavo di alimentazione seguendo le istruzioni qui sotto.

- Non danneggiare il cavo di alimentazione.
- Non piegare il cavo di alimentazione eccessivamente.
- Non scaldare il cavo di alimentazione.
- Non legare il cavo di alimentazione
- Non stringere il cavo di alimentazione
- Non modificare il cavo di alimentazione.
- Non torcere il cavo di alimentazione.
- Non tirare il cavo di alimentazione.
- Non calpestare il cavo di alimentazione.
- Non inserire chiodi nel cavo di alimentazione.

Se il cavo di alimentazione o la spina dovessero danneggiarsi, arrestate la macchina immediatamente e rivolgetevi al distributore piu’ vicino per la sostituzione.

CONTROLLO E PULIZIA

AVVERTIMENTO

Assicurarsi di spegnere la macchina posizionando l'interruttore su OFF e scollegare il cavo di alimentazione prima di qualsiasi controllo o pulizia.

In caso di sostituzioni usare solo ricambi originali. Non usare parti diverse da quelle specificate nel manuale.

L'apertura interna della macchina deve essere fatta da una persona specializzata a causa di possibili scariche elettriche. Per le macchine con monitor, fare attenzione durante l'apertura dello sportello sul retro per evitare danni alle parti interne del monitor.

Se l'interruttore d'alimentazione nel pannello di controllo è su OFF ma l'interruttore principale di alimentazione della macchina è acceso, alcune parti potrebbero rimanere in tensione. Quando si apre lo sportello sul retro, assicurarsi di spegnere sempre l'interruttore principale della macchina e scollegare il cavo di alimentazione.

Astenersi rigorosamente dallo smontare o riparare parti che non sono indicate in questo manuale.

Per effettuare la pulizia della macchina, utilizzare un panno morbido con del detergente neutro.

- Utilizzare altri solventi o alcool puo' decomporre i materiali.
- Nel caso entrasse dell'acqua all'interno della macchina, potrebbero verificarsi scosse di corrente o danni ai componenti.

MOVIMENTO E TRASPORTO

ATTENZIONE

I componenti del gioco sono sensibili a vibrazioni ed urti. Fare quindi attenzione durante il movimento e trasporto del gioco. Assicurasi che la macchina sia stabile e non possa rovesciarsi.

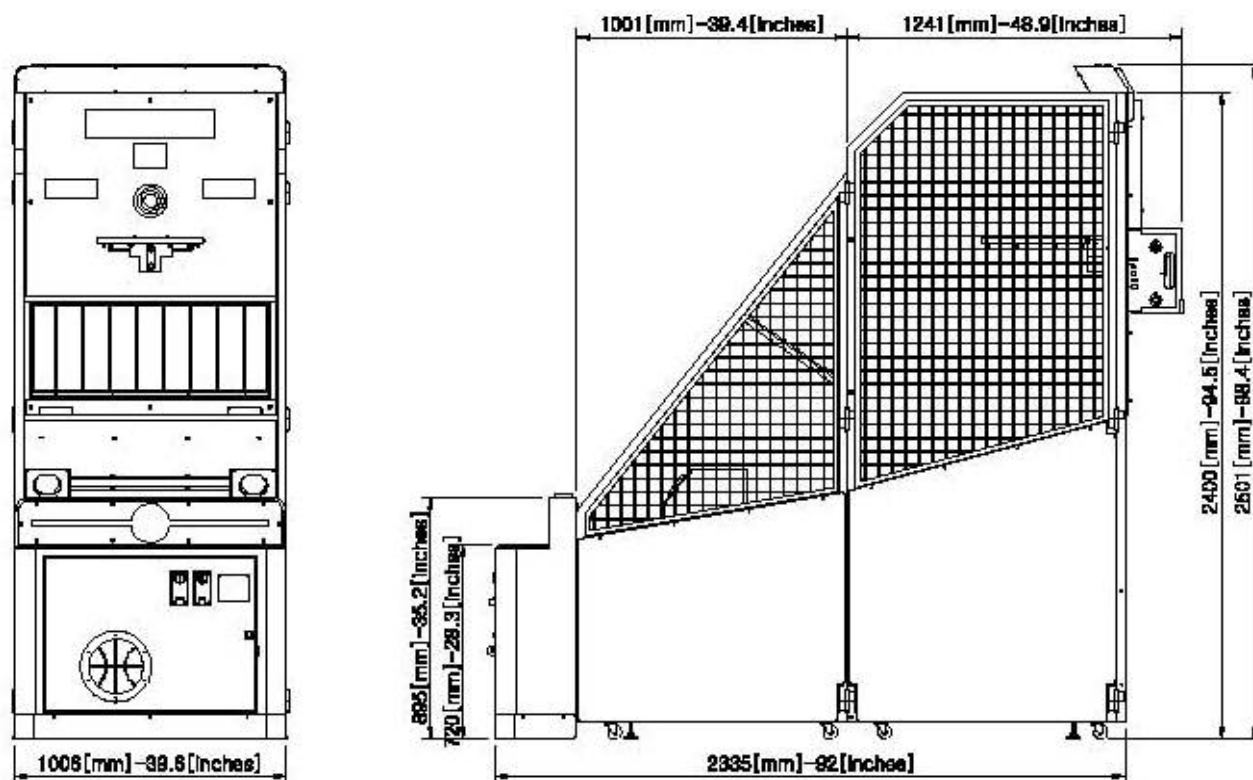
Prima di spostare la macchina, assicurarsi di spegnere l'interruttore, scollegare il cavo di alimentazione sia dalla presa di corrente che dalla macchina.

Prima di muovere l'apparecchio, avvitare completamente i piedini e spostarlo utilizzando le apposite ruote.

Evitare forza eccessiva durante gli spostamenti.

INDICE

1 DIMENSIONI E SPECIFICHE TECNICHE

1-1 DIMENSIONI

1-2 SPECIFICHE TECNICHE

DIMENSIONI	1006 x 2335 x 2501 (mm)
PESO (KG)	250 Kg
VOLTAGGIO	AC 230 V
FREQUENZA	50 Hz
CONSUMO	220 W
CONSUMO TOT.	300 W

1-3 POSIZIONE ADESIVI

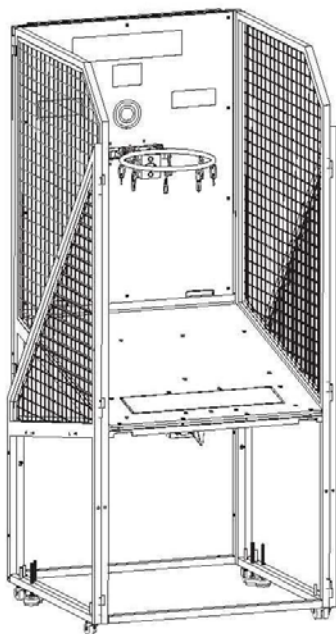
_ Non appoggiarsi o sedersi alla macchina

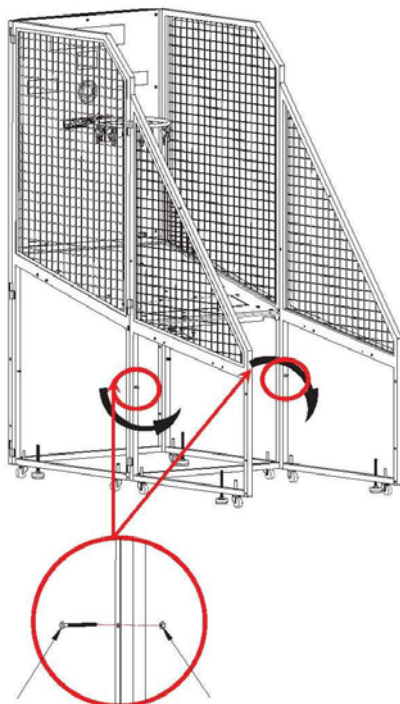
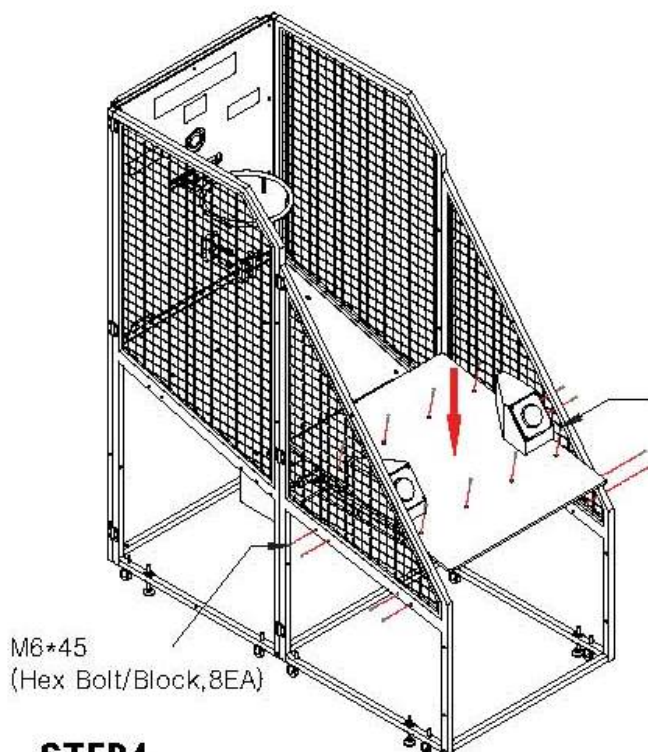
1-4 COMPONENTI DELLA MACCHINA

NO.	PART NAME	SPEC.	QTY
1	CHIAVE CASSETTA GETTONI	6001	2
2	CHIAVE PORTA ANTERIORE	7001	2
3	CAVO DI ALIMENTAZIONE	220V	1
4	CAVO LINK	-	1
5	FASCIETTA	-	20
6	VITE	M4x10L	12
7	VITE	M6x30L	4
8	MANUALE	-	1
9	PALLONE NORMALE	-	4
10	PALLONE SPECIALE	-	1

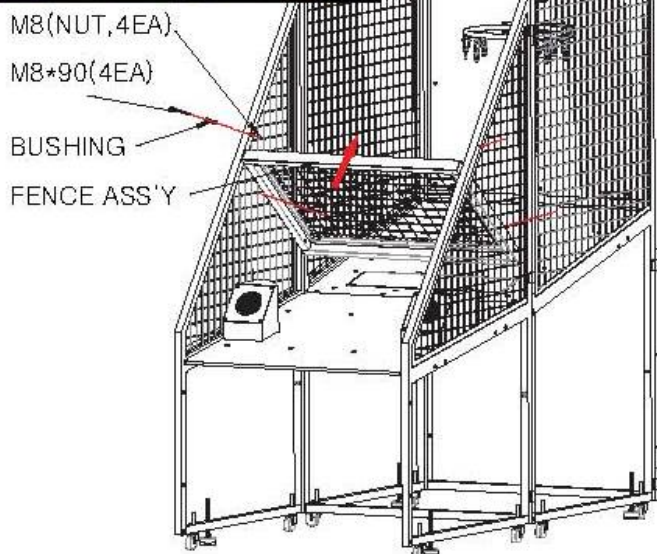
2 INSTALLAZIONE

STEP1.

_Verificare che il gioco, al momento dell'arrivo, si presenti come in figura.

STEP2.

_Aprire le porte laterali e fissarle con le apposite viti.

STEP3.

Fissare il pannello audio con le apposite viti

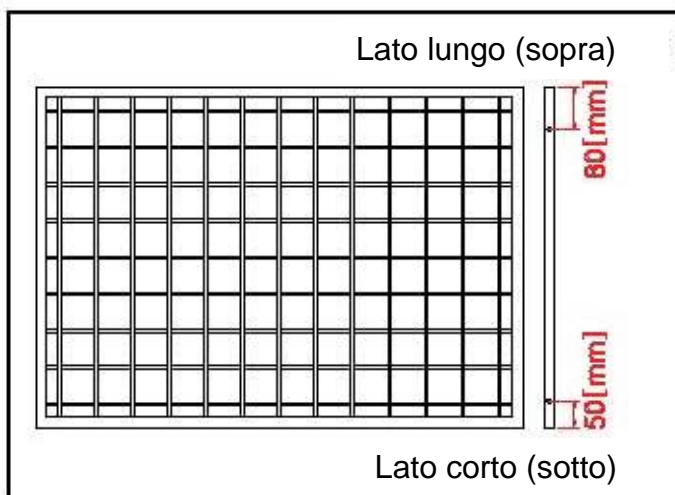
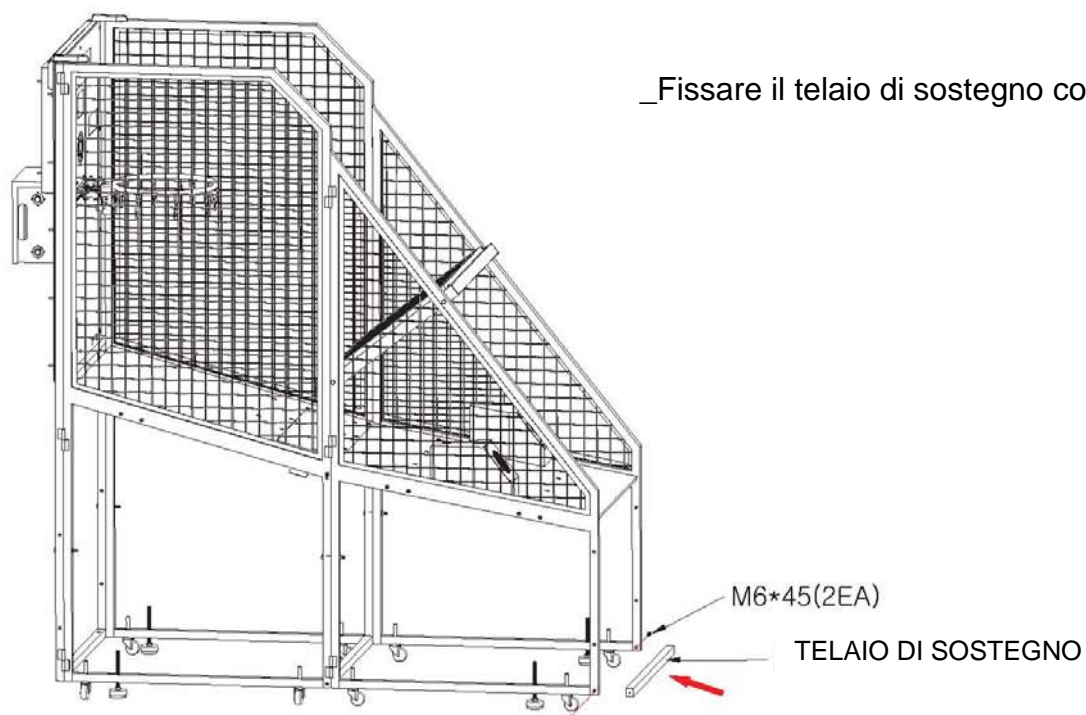
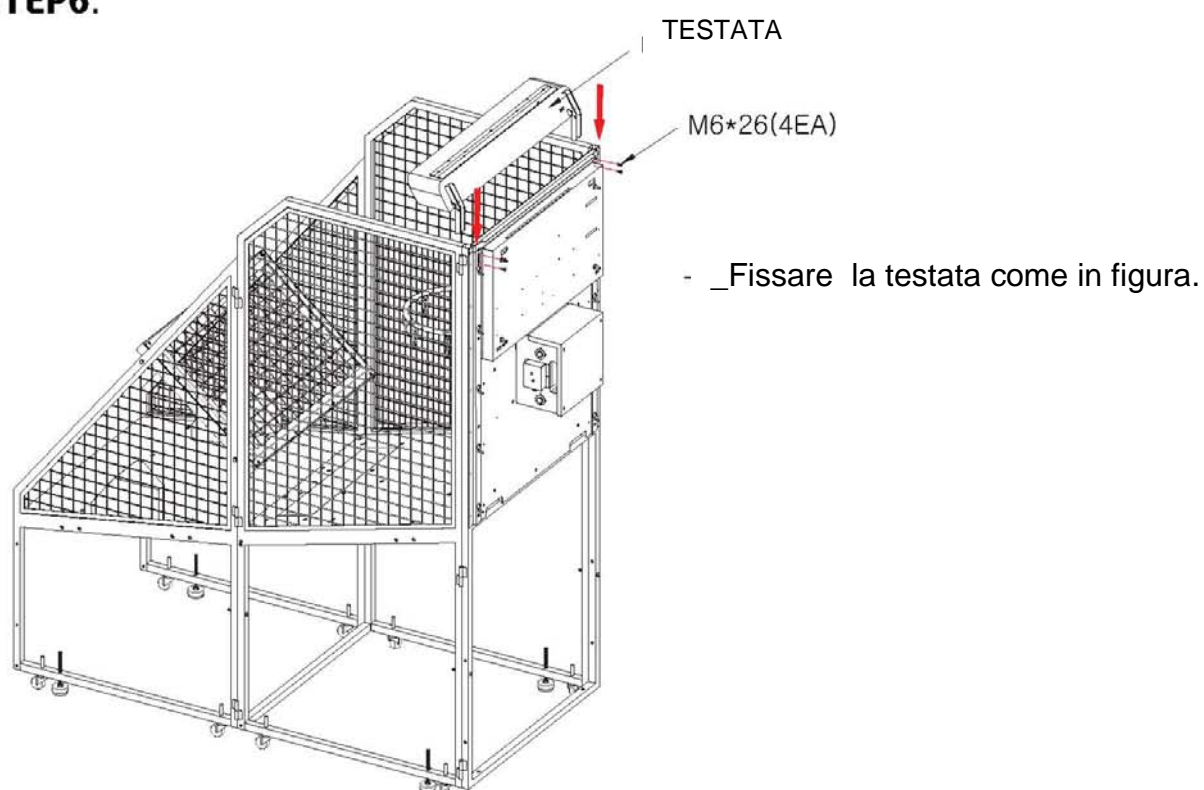
STEP4.

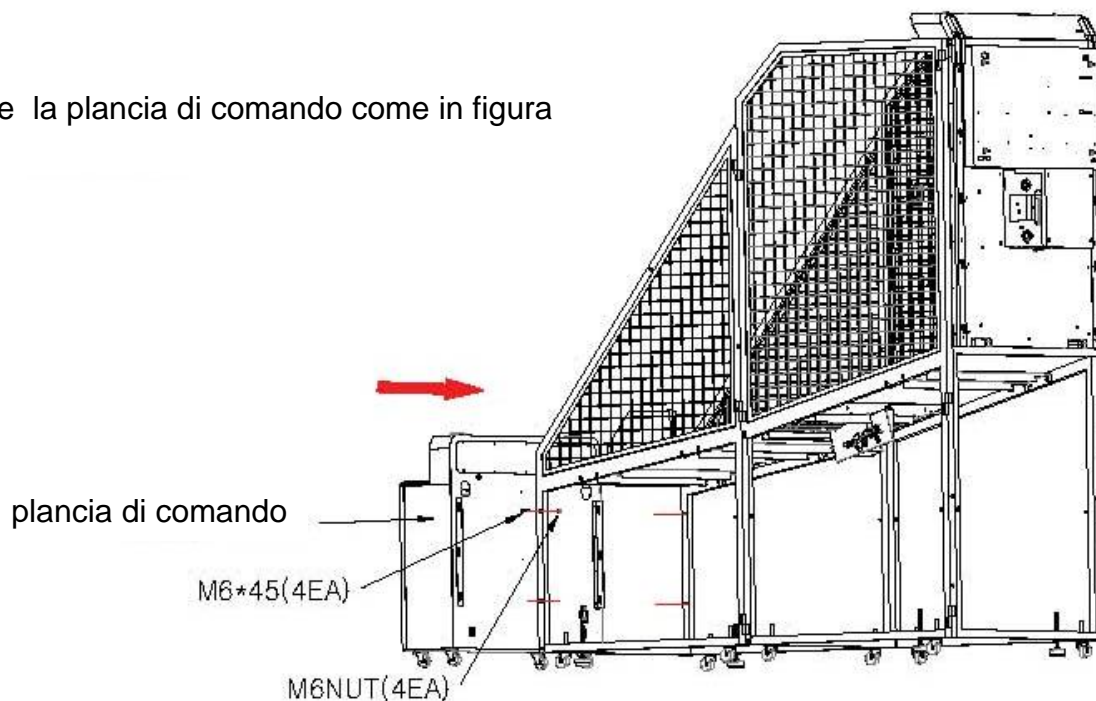
Fissare la protezione come mostrato in questa foto

N.B. La griglia di protezione deve essere montata come nella figura sottostante .

STEP5.

_Fissare il telaio di sostegno come in figura.

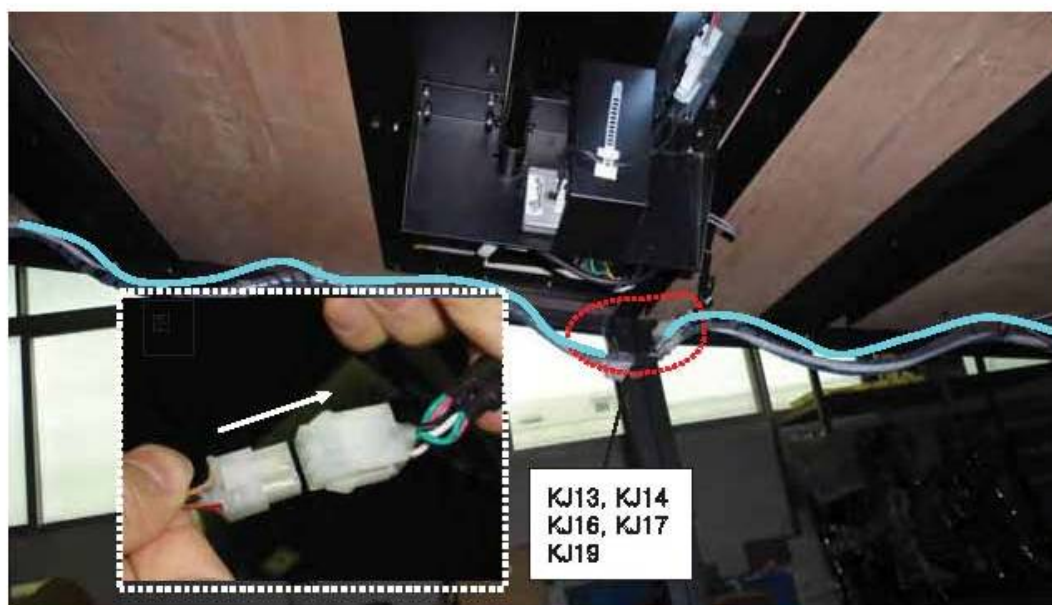
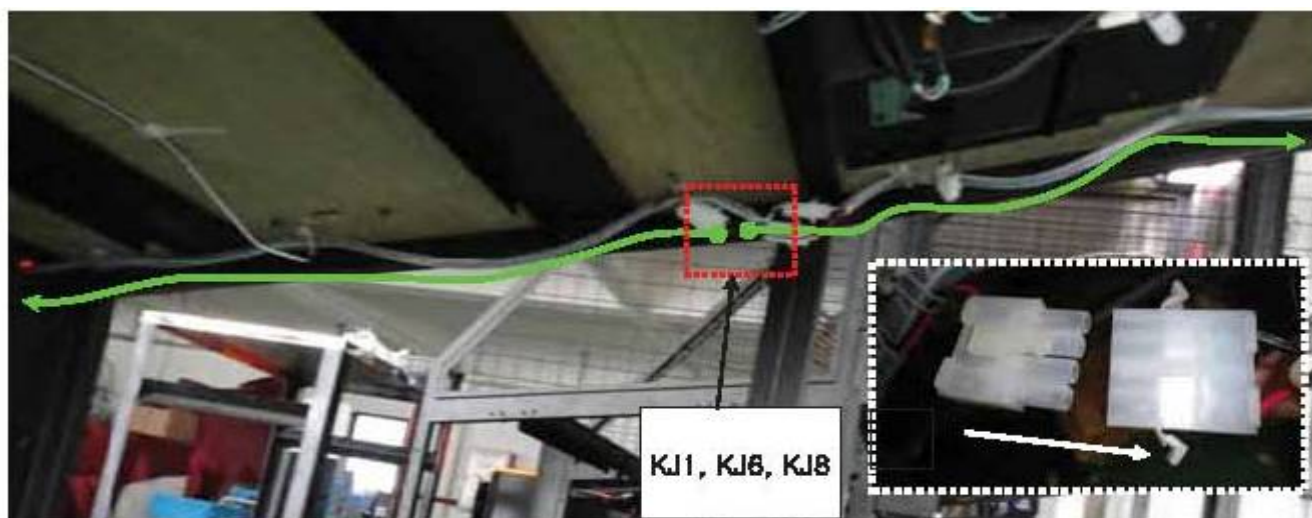
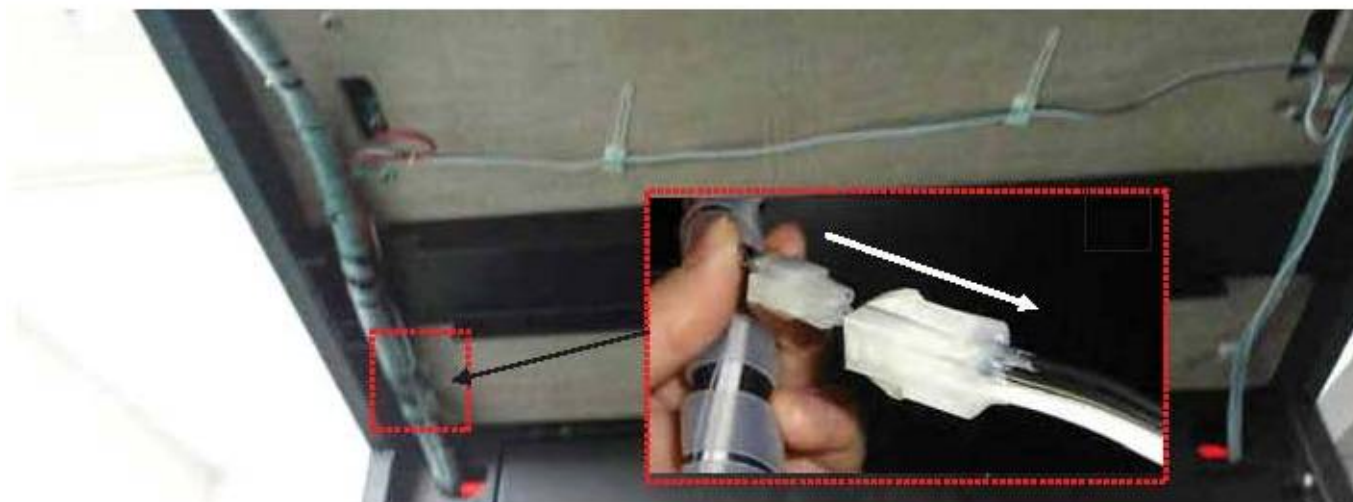
STEP6.

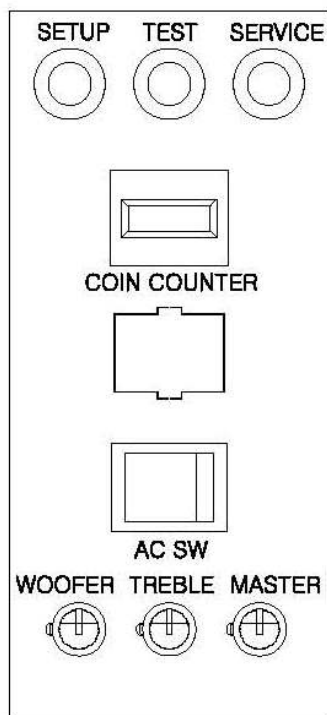
- _Fissare la testata come in figura.

STEP7.

_Fissare la plancia di comando come in figura

STEP8.

_Collegare i connettori come nelle foto a seguire:

KJ1, KJ6, KJ8

CAUTION
A RISK OF ELECTRIC
SHOCK
ON
OFF

3 IMPOSTAZIONI

3-1 COME MODIFICARE LE IMPOSTAZIONI

Pannello di controllo posto internamente alla macchina, utilizzarlo per le impostazioni riportate di seguito.

1)Premere il pulsante SETUP per entrare nelle impostazioni.
2)Usare i pulsanti SETUP e SERVICE per muoversi nel menù
3)Premere TEST per selezionare la voce desiderata
4)Selezionare la voce “Save and Exit” per uscire dalle impostazioni.

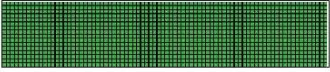
Selezionare la voce “Cancel and exit” per uscire dalle impostazioni senza salvare.

3-2 TABELLA IMPOSTAZIONI

NO.	IMPOSTAZIONI	DISPLAY	DEFAULT	VALORE	RANGE	
1	**Impostazione dei crediti.**	Credit/Coin 1-1	1-1	free 1-1 1-2 1-3 1-4 1-5		
2	**Punteggio per canestro con rimbalzo sul ferro.**	Normal Point 2	2	1 ~ 10	1	
3	**Punteggio per canestro diretto**	Swish Point 3	3	1 ~ 10	1	
4	**Punteggio per canestro con la palla speciale**	Money-B Point 6	6	0 ~ 10	1	
5	**Durata primo livello**	StageTime 1Q 50	50	10 ~ 90	10	
6	**Durata secondo livello**	StageTime 2Q 40	40	10 ~ 90	10	
7	**Durata terzo livello**	StageTime 3Q 30	30	10 ~ 90	10	
8	**Durata quarto livello**	StageTime 4Q 30	30	10 ~ 90	10	
9	**Durata quinto livello**	StageTime 5Q 20	20	10 ~ 90	10	

N.	Descrizione	Display	Default	Range	Step	Note
10	**Movimento canestro nel 1° livello**	RMoveTime 1Q Off	Off	Off, On	10	* Off : Disable basket movement. * On : Basket movement activated at all time.
11	**Movimento canestro nel 2° livello**	RMoveTime 2Q Off	Off	Off, On	10	
12	**Movimento canestro nel 3° livello**	RMoveTime 3Q On	Off	Off, On	10	
13	**Movimento canestro nel 4° livello**	RMoveTime 4Q On	Off	Off, On	10	
14	**Movimento canestro nel 5° livello**	RMoveTime 5Q On	On	Off, On	10	
15	**Punteggio per passare il 1° livello**	ClearScore 1Q 50	50	0 ~ 200	10	
16	**Punteggio per passare il 2° livello**	ClearScore 2Q 150	150	0 ~ 400	10	
17	**Punteggio per passare il 3° livello**	ClearScore 3Q 300	300	0 ~ 600	10	
18	**Punteggio per passare il 4° livello**	ClearScore 4Q 500	500	0 ~ 800	10	
19	**Record iniziale**	Def Top Score 300	300	0 ~ 950	50	
20	**Tempo di gioco per livello in modalità multiplay**	Multi Time 30	30	0 ~ 90	5	
21	**Cod. identificativo per link**	Network ID 0	0	0 ~ 4	1	* Disable network connection.
22	**Sesso voce del computer**	SEX 0,Man	0, Men	0, Men 1, Girl	1	* 0 : Male voice 1 : Female voice
23	**Volume del demo sound**	Demo Volume 7	7	0 ~ 10	1	* 0% ~ 100% (Set value x 10%)

24	Lingua menù	LANGUAGE 1,ENG	1. ENG	0. KOR 1. ENG	* 0. KOR – KOREAN 1. ENG – ENGLISH 1
25	Effetto grafico del display	Goal Effect 0,Message	1. Score	0. Message 1. Score 2. Toggle	* 0 : Display message, score 1 : Display score 2 : Display Swish (Money ball) and normal shot 1
26	Tickets di cortesia	Ticket Out 0	0	0 ~ 5	1
27	Punti necessari per l'erogazione di un tickets	Ticket Point 0	0	* Pay one ticket per 10 points. * Pay one ticket per 20 points. 0 ~ 150	10
28	Ripristiono impostazioni di fabbrica	FACTORY-SET	- "CHECK TICKET" message appears when no tickets are available. Load the ticket and press "TEST" button to pay the ticket owed. To delete the ticket owed, please refere to "CLEAR-TICKET" option in SET-UP mode.		
29	Cancellazione crediti accumulati	CLEAR-CREDIT			
30	Cancellazione ticket accumulati	CLEAR-TICKET			
31	Reset punteggio massimo	RESET-TOPSCR	* Back to default		
32	Salvare ed uscire	SAVE & EXIT			
33	Uscire senza salvare	CANCEL & EXIT CHN:1.17	ENG :1.17 (Display software version) KOR :1.13 (Display software version) LDM :1.10 (Display matrix graphic Rom version) – It displays software & Rom version in turn.		

*	Numero apparecchi collegati in link.	Total Network 4	0	0 ~ 16	8	Available from the "Network ID 1 only.

3-3 TEST MENU'

Premere Test per provare gli altoparlanti e i display.

Test degli altoparlanti

NO.	TEST MENU	MATRIX DISPLAY	DESCRIPTION
1	**Altolparlante sinistro**	<- L	Left Speaker (Voice says, "One")
2	**Altolparlante destro**	R ->	Right Speaker (Voice says, "Two")
3	**Entrambi gli altoparlanti**	<- ALL ->	Both Speaker (Voice says, "Three")
4		SOUND END BUTTON2:NEXT	To exit Sound Test

Test dei display

NO.	TEST MENU	MATRIX DISPLAY	DESCRIPTION
1	**Colore rosso**		RED Color Test
2	**Colore verde**		GREEN Color Test
3	**Colore giallo**		YELLOW Color Test
4		MATRIX END BUTTON2:NEXT	To exit Matrix Test

Test display LCD

NO.	TEST MENU	MATRIX DISPLAY	DESCRIPTION
1	**Display punteggio Tempo e record**	FND	Displays number "1" and goes up to test FND.
2		FND END BUTTON2:NEXT	To exit FND test

Test dei pulsanti

NO.	TEST MENU	MATRIX DISPLAY	DESCRIPTION
1	**Pulsanti**	B1+B2: EXIT	No buttons were pressed.
2		B1+B2: EXIT B1 B2	Multi-Play button [B1] Press & hold "Single Play" button [B2]
3		BUTTON END BUTTON2:NEXT	To exit Button Test

Test movimento del canestro

NO.	TEST MENU	MATRIX DISPLAY	DESCRIPTION
1	**Movimento canestro**	RIM MOVE SENSOR:38	Movement of the rim
2		RIM OK BUTTON2:NEXT	To exit Rim Test.

Test movimento barra blocca palloni

NO.	TEST MENU	MATRIX DISPLAY	DESCRIPTION
1	**Barra blocca palloni**	OPEN :27 CLOSE:35	Movement & Sensor Test
2		BLOCK OK BUTTON2:NEXT	Movement & Sensor Test
		- BLOCK OK **- OPEN ERROR** **- CLOSE ERROR** **- BLOCK ERROR**	Normal Problem when lowering the block Problem when lifting the block Problem when opening & closing the block

Test sensore canestro

NO.	TEST MENU	MATRIX DISPLAY	DESCRIPTION
1	**Sensore canestro n.1 e 2**	Goal1 ON Goal2 ON	Goal Sensor 1,2 Test Results (ON or ERROR)
2	**Sensore colore e rimbalzo**	Color OFF Shock ON	Color Sensor, Shock Sensor Test Result (OFF, ON)
3		GOAL END BUTTON2:NEXT	To exit Goal-In Test

Test delle gettoniere

NO.	TEST MENU	MATRIX DISPLAY	DESCRIPTION
1	**Gettoniera 1** **Gettoniera 2**	COIN1 0, 0 COIN2 0, 0	Sensor signal
2	**Sensore gettoniera**	COIN1 1, 10 COIN2 0, 0	Number of signal received when coin(s) inserted
3		COIN OK BUTTON2:NEXT	To exit Goal-In Test

Test collegamento

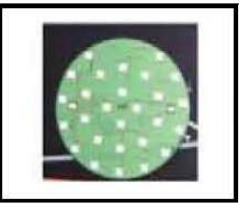
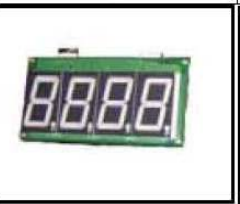
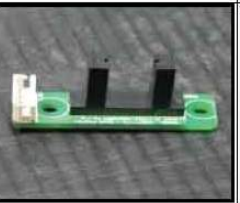
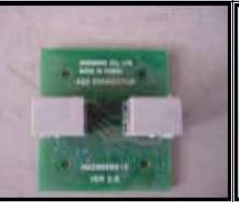
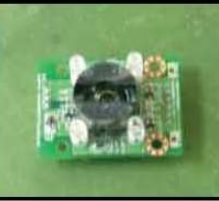
NO.	TEST MENU	MATRIX DISPLAY	DESCRIPTION
1	**Link**	NETWORK CONNECT ID: 2	Client Network Connection Status
2		NETWORK ERROR	When Network connection is lost
3		Not Network BUTTON2:NEXT	When Network ID can not be assigned
4		Network End BUTTON2:NEXT	To exit Goal-In Test

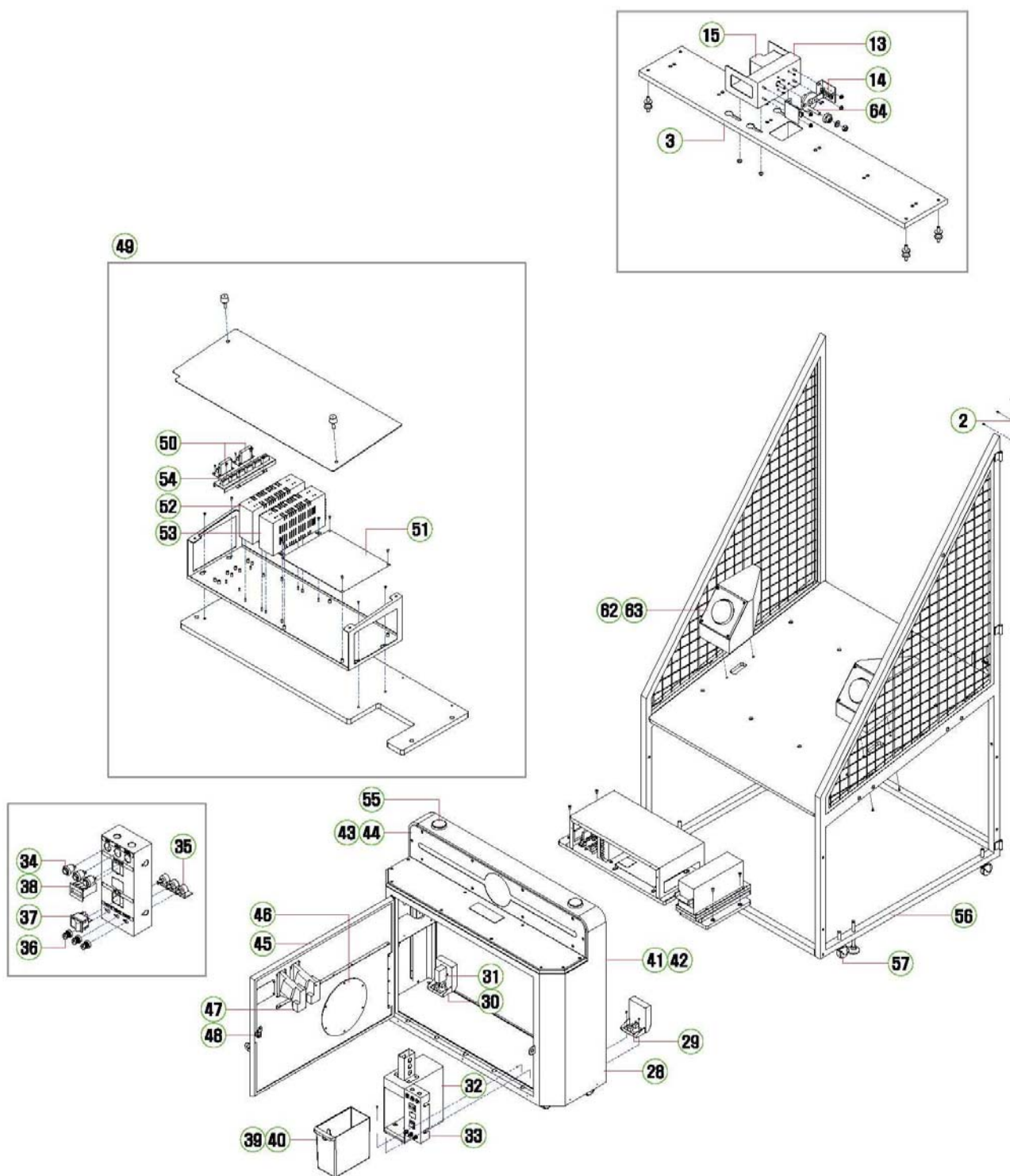
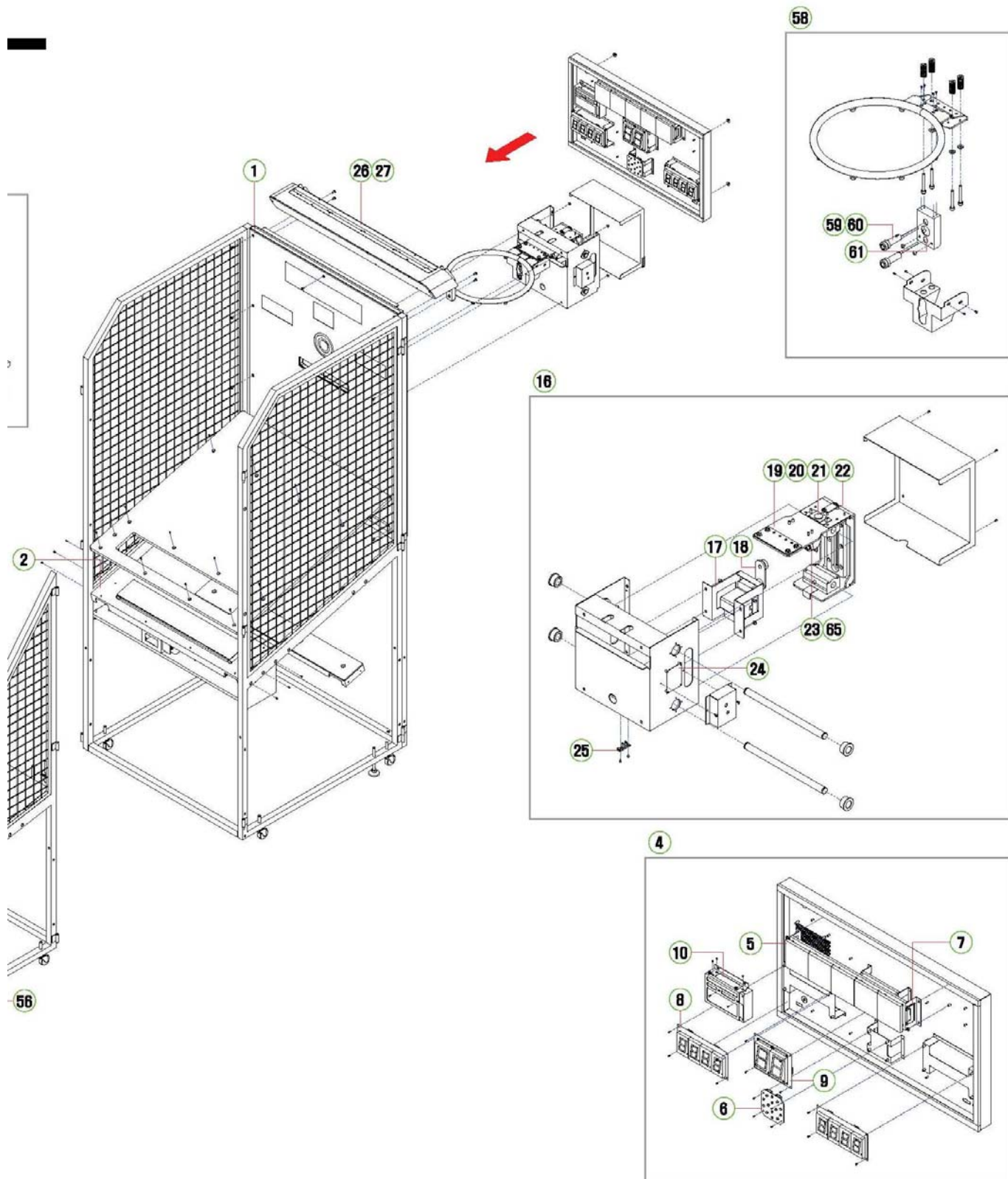
Selezionare la voce “End test” per uscire dal menù.

TABELLA DEGLI ERRORI

I messaggi controllo ed errore compaiono se non funzionano le voci corrispondenti.

NO.	MATRIX DISPLAY	DESCRIPTION	
1	CHECK 2-1 CHECK GOAL	Nessun segnale dai sensori canestro, controllarli ed eventualmente sostituirli.	• **Message disappears when all issues are resolved or game is restarted by turning off & turning it back on.**
2	CHECK 3-1 CHECK BLOCK	Controllare il motore ed il sensore della barra blocca palloni.	
3	CHECK 4-1 CHECK RIM	Controllare il motore ed il sensore che regolano il movimento del canestro.	
4	CHECK 5-1 CHECK SHOCK	Controllare il sensore che rileva il rimbalzo su ferro del canestro.	
5	CHECK 6-1 CHECK COLOR	Controllare il sensore del colore utilizzando la palla blu in dotazione.	
6	CHECK 7-1 CHECK Networ	Controllare i cablaggio di collegamento fra I due o più apparecchi.	
7	CHECK 8-1 CHECK TICKET	Il distributore di tickets non funziona correttamente. Sostituirlo e premere clear	

NO.	ERROR CODE	CONTENTS	MATRIX DISPLAY	DESCRIPTION
1	ERROR 1-1	**Sensore gettoniera**	ERROR 1-1 Coin1 SENSOR COIN ERROR STAFF CALL	Il contatore meccanico è rimasto attivo per più di 2''. Impostare la gettoniera in N.O.
2	ERROR 2-1	**Sensore Canestro**	ERROR 2-1 Goal1 SENSOR GOAL ERROR STAFF CALL	Il sensore del canestro è rimasto attivo per più di dieci secondi.
3	ERROR 3-1	**Sensore apertura barra palle**	ERROR 3-1 BLOCK OPEN BLOCK ERROR STAFF CALL	Il sensore della barra blocca è rimasta aperta per più di sei secondi.
4	ERROR 3-2	**Sensore barra blocca palloni**	ERROR 3-2 BLOCK SENSOR BLOCK ERROR STAFF CALL	Entrambi i sensori della barra blocca palloni non sono funzionanti.

5 LISTA DEI COMPONENTI

Ver 1.0

NO.	PIC	LEVEL		PART NAME	SPEC.	QTY	CODE NO.
1		1		BACKBOARD ASS'Y	–	1	AENS0ASS001
2		1		BALL BLOCK ASS'Y	–	1	AENS0ASS002
3		1		BALL BLOCK PANEL ASS'Y	–	1	AENS0ASS004
4		1		FND BASE ASS'Y	–	1	AENS0ASS007
5	O		2	MATRIX PCB ASS'Y	MATRIX	5	AENS0PCB007
6	O		2	DOUBLE POINT LED PCB ASS'Y	–	1	AENS0PCB005
7			2	MATRIX CONNECTOR PCB ASS'Y	–	1	AENS0PCB008
8	O		2	SCORE FND PCB ASS'Y	FND-SND2317	2	MENS0PAR003
9	O		2	TIME FND PCB ASS'Y	FND-SND3017	1	AENS0PCB004
10	O		2	POWER-SMPS	–	1	MENS0PAR007
11	O	1		BASKETBALL	220PI NO6 BLUE	1	MENS0000002
12	O	1		BASKETBALL	220PI NO6 RED	4	MENS0000003
13		1		BALL BLOCK MOTOR ASS'Y	–	1	AENS0ASS003
14	O		2	PHOTO INT-1 PCB ASS'Y	–	2	ACIR0PCB011
15	O		2	MOTOR	KGB-6150-50 1/154 15.6RPM 110V, 60Hz	2	MZZZ0MOT065
16		1		BASKET MOVING ASS'Y	–	1	AENS0ASS005
17			2	MOVING MOTOR ASS'Y	–	1	AENS0ASS017
18			2	ROTATOR ASS'Y	–	1	AENS0ASS023
19			2	RIM FIX ASS'Y	–	1	AENS0ASS020
20			2	SHOCK SENSOR ASS'Y	–	1	AENS0ASS024
21	O		2	SHOCK SENSOR	–	1	MELE0PHO009
22	O		2	COIN SHOCK	–	1	AFWH0PCB015
23			2	SUPPORT BEARING ASS'Y	–	1	AENS0ASS025
24	O		2	COLOR SENSOR CPU PCB ASS'Y	COLOR SENSOR_CPU	1	AENS0PCB014
25			2	PHOTO INT-1 PCB ASS'Y	–	1	ACIR0PCB011
26		1		BILLBOARD ASS'Y	–	1	AENS0ASS006
27	O		2	LAMP	T5_110V, 14W	1	MELE0LAM062
28		1		FRONT CASE ASS'Y	–	1	AENS0ASS008
29	O		2	422 JOIN PCB ASS'Y	–	2	AENS0PCB009
30			2	AC INPUT ASS'Y	–	1	AENS0ASS013
31	O		2	NOISE FILTER	IP-0642-H2	1	MELE0NOI002
32			2	COIN BOX ASS'Y	–	1	AENS0ASS014
33			2	SERVICE PANEL ASS'Y	–	1	AENS0ASS026
34	O		2	PUSH BUTTON SWITCH	DS-412R	3	MELE0PUS006

NO.	PIC	LEVEL		PART NAME	SPEC.	QTY	CODE NO.
35	O		2	VOLUME PCB ASS'Y	–	1	APUJ0PCB005
36	O		2	VOLUME KNOB	–	3	MELE0VOL006
37	O		2	ROCKER SWITCH	T-125 4P	1	MELE0SWI004
38	O		2	COUNTER	AMMC-712(OA127CL)	1	MZZZ0COU002
39	O		2	COIN BOX	–	1	MDRE0PLA007
40			2	KEY ASS'Y	YELLOW SLEEVE,A4148	1	MZZZ0KEY052
41			2	REAR DOOR ASS'Y	–	1	AENS0ASS019
42			2	KEY ASS'Y	BLUE SLEEVE,A4147	1	MZZZ0KEY056
43			2	FRONT CASE LIGHT ASS'Y	–	1	AENS0ASS015
44			2	LAMP	T5_220V 14W	2	MELE0LAM048
45			2	FRONT DOOR ASS'Y	–	1	AENS0ASS016
46			2	WOOFER RING-L	LARGE,DX	1	MPUD0PLA002
47	O		2	COIN SELECTOR	CLE	2	MZZZ0COS024
48			2	KEY ASS'Y	BLUE SLEEVE,A4147	1	MZZZ0KEY056
49			2	POWER ASS'Y	–	1	AENS0ASS018
50	O		2	AC MOTOR SSR AC MOTOR	AC SSR	2	MENS0PAR008
51	O		2	MAIN BOARD PCB ASS'Y	MAIN BOARD	1	AENS0PCB002
52	O		2	POWER-SMPS	DSF80-24	1	MELE0SMP031
53	O		2	POWER SMPS CSR028A UL	D-120A	1	MELE0SMP045
54	O		2	AC JOIN SUB PCB ASS'Y	–	1	AZZZ0PCB081
55	O		2	BUTTON SWITCH	AMIPB-60HR-W12	2	MZZZ0BUT054
56		1		MAIN FRAME ASS'Y	–	1	AENS0ASS009
57			2	CASTER	TP3020-25-CR-PLY-TLB (RED) 2INCH	1	MZZZ0CAS012
58		1		RIM ASS'Y	–	1	AENS0ASS010
59		1		RIM SENSOR ASS'Y	–	1	AENS0ASS021
60	O		2	PHOTO SENSOR	BRP400-DDT	2	MELE0PHO023
61	O		2	COLOR SENSOR LED PCB ASS'Y	COLOR SENSOR_LED	1	AENS0PCB013
62		1		SIDE SPEAKER ASS'Y	–	2	AENS0ASS011,012
63	O		2	SPEAKER	MID 4.5" + TW 1/2"	2	MZZZ0SPE021
64	O		2	BLOCK ROTATOR	–	1	MENS0MEP008
65	O		2	SUPPORT BEARING BKT	–	1	MENS0MEP016